



NEWSLETTER

Sehr geehrte MI(N)T-Streiter*innen,

gerne senden wir Ihnen unseren E-Mail-Newsletter MINT-Regionen mit aktuellen Veranstaltungstipps für die nächsten Wochen. Zudem erhalten Sie Informationen zu Veröffentlichungen sowie Tipps rund um die MINT-Aktivitäten in Rheinland-Pfalz.

Freundliche Grüße

Ihre MINT-Geschäftsstelle Rheinland-Pfalz

Sie gelangen per **Klick** im Inhaltsverzeichnis direkt zum ausgewählten Artikel.

Zu folgenden, aktuellen Veranstaltungen und Veröffentlichungen aus dem MINT-Bereich lesen Sie heute:

1. Veranstaltungen:

- 1.1 Kostenloser Onlinekurs „Calliope mini in der Sekundarstufe I einsetzen“, Einschreibung ab 3. März 2020
- 1.2 Schulinformatiktag 2020 am 12. März 2020 an der Universität Koblenz
- 1.3 MINT:Webinar #20:Open Educational Resources (OER) in der Netzwerkarbeit nutzen, am 18. März 2020, 11:30 bis 12:30 Uhr
- 1.4 Deutsche Neurowissenschaften-Olympiade 2020, 21.03.2020 in Bonn
- 1.5 MINT im Dialog: Faszination Weltall – Mission ins MINT-Universum mit Astronautin Dr. Insa Thiele-Eich am 24. März 2020 im Technik Museum Speyer
- 1.6 World Robot Olympida (WRO) – Landeswettbewerb Rheinland-Pfalz am 16. Mai 2020

2. Veröffentlichungen:

- 2.1 Broschüre „Coding im Unterricht“
- 2.2 MINT-Webinare der Körber Stiftung

3. Tipps:

- 3.1. Nutzen Sie die MINT-Datenbank des Ministeriums für Bildung für Ihre MINT-Angebote
- 3.2. Medienbildung für Bibliotheken – Themenbereich Gaming, Coding & Robotik

4. Wichtige Links zur MINT-Initiative Rheinland-Pfalz

- 4.1 MINT-Strategie des Ministeriums für Bildung
- 4.2 MINT-Bildungsserver
- 4.3 MINT-Datenbank
- 4.4 MINT-Ovaler Tisch

5. Veranstaltungen und Angebote der MINT-Geschäftsstelle Rheinland-Pfalz

- 5.1 Netzwerkgespräch MINT-Regionen, 5. Mai 2020 in Neustadt a. d. Weinstraße
- 5.2 Qualifizierungsmodule 2020

6. Kontakt

1. Veranstaltungen

1.1 Kostenloser Onlinekurs „Calliope mini in der Sekundarstufe I einsetzen“, Einschreibung ab 3. März 2020

Der neu entwickelte Onlinekurs „Calliope mini in der Sekundarstufe I einsetzen“ richtet sich vor allem an LehrerInnen und Lehrer der Sekundarstufe I, also Klasse 5 bis 10 aller Schulformen. Hierdurch besteht die Möglichkeit ganz praktisch in das Arbeiten mit einem Mikrocontroller einzusteigen.

Der Calliope mini ist ein Mikrocontroller, der als ein Baustein der digitalen Bildung langfristig dazu beitragen kann, dass mehr digitale Inhalte in den Schulen vermittelt werden. Um digitale Kompetenzen sinnvoll zu vermitteln, kommt es auf gut ausgebildete Lehrkräfte an.

Ziel des Kurses ist es, die Einsatzmöglichkeiten des Calliope mini in der Sekundarstufe I aufzuzeigen, Lust auf ausgewählte Projekte zu machen und LehrerInnen zu befähigen, eigene Projekte zu entwickeln.

Alle Projekte wurden von bzw. mit Lehrkräften, PädagogInnen oder ExpertInnen aus Hochschulen und Universitäten erarbeitet und es gibt Anleitungen zum Herunterladen, die es einfach machen, die Calliope mini-Projekte in den eigenen Unterricht zu integrieren. Alle Kursmaterialien können frei weiterverwendet werden. Sie sind lizenziert unter CC BY-SA 4.0.

Ab dem 3. März 2020 können Sie unter folgenden Link <https://open.sap.com/courses/calli2> für den Kurs einschreiben. Auf dieser Seite erhalten Sie auch weitere Informationen.

1.2 Schulinformatiktag 2020 am 12. März 2020 an der Universität Koblenz

Der Hessische und Rheinland-Pfälzische Schulinformatiktag 2020 widmet sich von 10:00 bis 16:00 Uhr schwerpunktmäßig dem Thema „Künstliche Intelligenz“. Darüber hinaus werden Workshops zur Simulationsumgebung FLACI und zum Platinenrechner Calliope angeboten.

Parallel zum Schulinformatiktag veranstaltet das Zentrum für Lehrerfortbildung der Universität Koblenz ein Symposium zur Digitalisierung von Schule. Ausgewählte Vorträge des Symposiums können von den Teilnehmern des Schulinformatiktages besucht werden.

Zielgruppe: Die Veranstaltung richtet sich an Mitglieder der Gesellschaft für Informatik (GI) und der Fachgruppe Hessische und Rheinland-Pfälzische Informatiklehrkräfte (HRPI), Informatiklehrkräfte und professionell mit Schulinformatik befasste Personen.

Ort: Universität Koblenz-Landau, Campus Koblenz, Universitätsstraße 1, 56070 Koblenz, Gebäude F, Raum F313

Eine Anmeldung ist bis zum 5. März 2020 unter <https://fg-hrpi.gi.de/index.php?id=4707> möglich.

Weitere Informationen zum Tagungsprogramm finden Sie unter folgendem Link: <https://fg-hrpi.gi.de/veranstaltung/15-landestagung-der-fachgruppe-gi-hrpi>

1.3 MINT:Webinar #20:Open Educational Resources (OER) in der Netzwerkarbeit nutzen, am 18. März 2020, 11:30 bis 12:30 Uhr

Welche freien Lern- und Lehrmaterialien gibt es und was ist bei den Lizenzen zu beachten? Wo findet man passende Materialien und wie könnten MINT-Regionen OERs nutzen?

Spätestens seit der europäischen Urheberrechtsreform von März 2019 ist das Thema Recht im digitalen Raum in aller Munde. Dabei kann man leicht den Überblick verlieren. Eine Antwort auf die Fragen zum Urheberrecht beim digitalen Lernen sind sogenannte Open Educational Resources (OER). Im Webinar wird u. a. aufgezeigt, was OER sind, wie diese lizenziert sind und wie die Lizenzen

leicht erkannt und verwendet werden können. Der Referent Matthias Kostrzewa stellt OERs vor, gibt nützliche Hinweise zur Verwendung und zeigt Praxisbeispiele für die MINT-Regionen auf.

Anmeldung und weitere Informationen erhalten Sie unter: <https://www.eventbrite.de/e/mintwebinar-20-open-educational-resources-oer-in-der-netzwerkarbeit-nutzen-tickets-95192129221?aff=erelexpmlt>

1.4 Deutsche Neurowissenschaften-Olympiade 2020, 21.03.2020 in Bonn

Die Deutsche Neurowissenschaften-Olympiade (DNO) ist ein jährlich stattfindender Wettbewerb für SchülerInnen der Klassen 9 bis 13 mit dem Ziel, das Interesse an Neurowissenschaften und der Wissenschaftscommunity zu fördern. In diesem Jahr findet der Regionale Wettbewerb am 21.03.2020 an den Standorten Berlin, Bonn und Heidelberg statt.

Weitere Informationen erhalten Sie unter folgendem Link: <https://neurowissenschaften-olympiade.de/>

1.5 MINT im Dialog: Faszination Weltall – Mission ins MINT-Universum mit Astronautin Dr. Insa Thiele-Eich am 24. März 2020 im Technik Museum Speyer

Wieso zieht es den Menschen von der Erde ins Weltall? Was macht die Faszination aus? Was machen Astronautinnen und Astronauten im Weltall eigentlich genau und was bringt uns die Zukunft der Weltraumforschung? Wie können wir das Thema im Unterricht sinnvoll einbauen? Und wieso war bisher noch keine deutsche Astronautin im Weltall?

Diesen und weiteren Fragen wird gemeinsam mit Astronautin Dr. Insa Thiele-Eich, Bildungsministerin Dr. Stefanie Hubig und Ihnen im Rahmen der Abendveranstaltung am 24. März 2020 im Technik Museum Speyer nachgegangen. Moderiert wird die Podiumsdiskussion von Dr. Birgit Pikowsky. Das Megina Gymnasium präsentiert ein eigenes Weltraumprojekt MeginaSat (<http://meginasat.org/>).

Interessierte Schülerinnen und Schüler können per E-Mail: Claudia.nittl@pl.rlp.de angemeldet werden. Weitere Details und den Flyer zur Veranstaltung finden Sie unter <https://gespraeche-paedagogik.bildung-rp.de/24032020-faszination-weltall.html>.

1.6 World Robot Olympida (WRO) – Landeswettbewerb Rheinland-Pfalz am 16. Mai 2020

Es ist wieder soweit und am 16. Mai 2020 startet der WRO-Landeswettbewerb in die nächste Saison. Diesmal zum Thema „Climate Squad“. Die genauen Aufgaben können unter <https://www.worldrobotolympiad.de/saison-2020/aufgaben> eingesehen werden. Schauen Sie doch gerne bei einer der Termine vor Ort vorbei, Besucher sind herzlich willkommen. Der Eintritt ist frei.

16.05.2020: Trier (Regular Category - Elementary, Junior, Senior),
Ort: Bildungs- und Medienzentrum, Domfreihof 1b, 54290 Trier

16.05.2020: Haßloch (Regular - Starter, Elementary, Junior, Senior)
Ort: Hannah-Arendt-Gymnasium, Viroflayer Straße 44, 67454 Haßloch

30.05.2020: Ingelheim (Regular - Junior, Senior und Open Category)
Ort: Sebastian Münster Gymnasium, Friedrich-Ebert-Str. 13, 55218 Ingelheim am Rhein

Die Anmeldung für alle Wettbewerbe wurde verlängert und ist noch bis zum 13. März 2020, 16 Uhr unter folgendem Link <https://www.worldrobotolympiad.de/saison-2020/wettbewerbe> möglich.

Die Frist der Anmeldung für rheinland-pfälzische Teams für die Wettbewerbe in Trier, Haßloch und Ingelheim ist bereits abgelaufen.

2. Veröffentlichungen

2.1 Broschüre „Coding im Unterricht“

Was hat ein Roboter mit Umweltschutz zu tun? Wie lässt sich ein Modellschiff per Smartphone fernsteuern oder ein 'Haustier' programmieren? IT ist überall und Coden bietet zahlreiche Möglichkeiten, Lehrplaninhalte lebensnah und spannend zu gestalten.

Wie das funktioniert, präsentiert Science on Stage in der neuen Unterrichtsbroschüre ‚Coding im MINT-Unterricht‘, die mit Unterstützung von SAP SE ermöglicht wurde. Ein internationales Lehrerteam stellt darin in elf Unterrichtseinheiten konkrete Hands-on-Beispiele und praktische Anleitungen vor, wie Schülerinnen und Schüler mit Mikrocontrollern wie Arduino und Raspberry Pi nicht nur im Informatikunterricht, sondern auch in Biologie, Chemie, Technik, Mathematik und Physik das Programmieren lernen.

Die Broschüre kann kostenlos als PDF unter folgendem Link: https://www.science-on-stage.de/sites/default/files/material/coding_im_mint_unterricht_de_2._auflage.pdf heruntergeladen oder in der Printversion per E-Mail an bestellung@science-on-stage.de bezogen werden.

Weitere Informationen finden Sie unter: <https://www.science-on-stage.de/material/coding-im-mint-unterricht>

2.2 MINT-Webinare der Körber Stiftung

MINT-Akteure aus ganz Deutschland sind eingeladen, an den Fortbildungen der Körber Stiftung online teilzunehmen und sich interaktiv zu beteiligen. Auf der Internetseite der MINT-Geschäftsstelle Rheinland-Pfalz finden Sie in der Mediathek eine Zusammenstellung aller bisher veröffentlichten MINT-Webinare der Körber Stiftung.

Zeitnah wird hier auch das neuste MINT-Webinar #19: Digitale Bildung – Theorie und Praxis vom 25. Februar 2020 veröffentlicht. Klicken Sie hierzu auf folgenden Link: <https://mint.rlp.de/de/angebote/mediathek/webinare/>.

Hier finden Sie auch immer die neuen Termine für die MINT-Webinare der Körber-Stiftung, zu denen Sie sich dann direkt über die Homepage der Stiftung anmelden können.

3. Tipps

3.1 Nutzen Sie die MINT-Datenbank des Ministeriums für Bildung für Ihre MINT-Angebote

Einen Überblick über die bestehenden MINT-Aktivitäten in Rheinland-Pfalz bietet das Ministerium für Bildung in seiner MINT-Datenbank <https://mintangebote.bildung-rp.de/>.

Ihre MINT-Angebote sind dort noch nicht vertreten? Oder Sie haben zwischenzeitlich Ihre Angebotspalette um neue Programme aus dem MINT-Bereich erweitert und diese noch nicht eingetragen? Dann möchten wir Sie herzlich dazu einladen das wertvolle Angebot der MINT-Datenbank für Sie zu nutzen und Ihre Angebote dort zu präsentieren.

Falls Sie noch nicht registriert sind, finden Sie auf der Startseite der MINT-Datenbank <https://mintangebote.bildung-rp.de/> im Menü den Punkt „Registrierung“. Hier können Sie sich als Anbieter registrieren und erhalten dann seitens des Pädagogischen Landesinstituts einen Login. Im Anschluss können Sie die MINT-Angebote eigenständig einstellen und pflegen.

3.2 Medienbildung für Bibliotheken – Themenbereich Gaming, Coding & Robotik

Das Landesbibliothekszentrum (LBZ)/Landesbüchereistelle bietet seit Herbst 2019 folgende mobile „Makerspace“-Sets zur Ausleihe an:

- Bee Bot – Mit Bienenrobotern spielerisch programmieren
- Robo Dash – Missionen mit dem Roboter appgesteuert entwickeln
- Makey Makey – Ein Technikbaukasten im Miniformat

Weiterhin gibt es eine Fortbildungsreihe mit voneinander unabhängigen Modulen für LeiterInnen und MitarbeiterInnen von Öffentlichen Bibliotheken. Den Flyer hierzu sowie weitere Informationen finden Sie unter folgendem Link: <https://lbz.rlp.de/de/veranstaltungen/fortbildungen-fuer-bibliotheken-und-schulen/medienbildung-robotik/>

4. Wichtige Links zur MINT-Initiative Rheinland-Pfalz

4.1 Eine Kurzübersicht zur MINT-Strategie des Ministeriums für Bildung finden Sie über folgenden Link: <https://bm.rlp.de/de/bildung/mint/>.

4.2 Detaillierte Informationen zu allen MINT-Maßnahmen und Handlungsfeldern dieser Strategie erhalten Sie über den MINT-Bildungsserver: <https://mint.bildung-rp.de/>.

4.3 Einen Überblick über die bestehenden MINT-Aktivitäten in Rheinland-Pfalz bietet das Ministerium für Bildung in seiner MINT-Datenbank an <https://mintangebote.bildung-rp.de/> sowie unter <https://naturwissenschaften.bildung-rp.de/>.

4.4 Weitere Informationen zum Ovalen Tisch Fachkräftesicherung und der Fachkräftestrategie des Landes Rheinland-Pfalz finden Sie hier: <https://fachkraeftestrategie.rlp.de/>

5. Veranstaltungen und Angebote der MINT-Geschäftsstelle Rheinland-Pfalz

5.1 Netzwerkgespräch MINT-Regionen, 5. Mai 2020 in Neustadt a. d. Weinstraße

Zielgruppe: alle interessierten MINT-Akteure in RLP

Weitere Informationen unter folgendem Link: <https://mint.rlp.de/de/termine/05052020-netzwerkgespraech-mint-regionen/>

5.2 Qualifizierungsmodule 2020

Zielgruppe: Koordinatoren und alle Kooperationspartner der MINT-Regionen:

- Verstetigungsimpulse für regionale MINT-Initiativen und Projekte - Strategien, Stakeholder, Transfer am 24. März 2020 in Mainz
Weitere Informationen unter folgendem Link: <https://mint.rlp.de/de/termine/24032020-qualifizierungsmodul-verstetigungsimpulse-fuer-regionale-mint-initiativen-und-projekte/>
- Initiierung und Aufbau einer MINT-Region -Wissenstransfer am 25. Mai 2020 in Bad Kreuznach

Weitere Informationen unter folgendem Link: <https://mint.rlp.de/de/termine/25052020-qualifizierungsmodul-initiierung-und-aufbau-einer-mint-region/>

- Methodenkoffer für die Durchführung regionaler MINT-Projekte am 07. Oktober 2020 in Bad Kreuznach

Weitere Informationen unter folgendem Link: <https://mint.rlp.de/de/termine/07102020-qualifizierungsmodul-methodenkoffer-fuer-die-durchfuehrung-regionaler-mint-projekte/>

6. Kontakt:

Weitere Fragen beantworten wir Ihnen gerne:

MINT-GESCHÄFTSSTELLE RHEINLAND-PFALZ

Willy-Brandt-Platz 3, 54290 Trier

Telefon: 0651 9494-186

E-Mail: geschaeftsstelle@mint.rlp.de

www.mint.rlp.de

Sollten Sie zukünftig keine weitere Zusendung des Newsletters wünschen, senden Sie uns bitte eine kurze E-Mail an geschaeftsstelle@mint.rlp.de. Herzlichen Dank.



RheinlandPfalz
MINISTERIUM FÜR BILDUNG



RheinlandPfalz
MINISTERIUM FÜR WIRTSCHAFT,
VERKEHR, LANDWIRTSCHAFT
UND WEINBAU



RheinlandPfalz
MINISTERIUM FÜR
WISSENSCHAFT,
WEITERBILDUNG UND KULTUR